



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

53rd ANNUAL SPORTS MEET

GAMES RULES AND REGULATION

TUG OF WAR

Rules:

- ❖ There are SIX persons in a team. Each team plays according to the Fixture. The team that pulls the other over and beyond the victory line emerges victorious.
- ❖ The decision of the judges is final.

GIDDY GIDDY RELAY

Rules:

There are SIX persons in a team.

- ❖ After the whistle, the first person in the team runs towards the stick planted at a distance against its team, and should necessarily place her hands first and heads downward on the top of the planted and stick and makes five rounds around the stick and upon the completion of the fifth round runs back to the team with hands kept on their lower back and touches the next person and the entire team plays similarly till the 6th player.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.
- ❖ The decision of the judges is final.



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

OVER HEAD PASSING RELAY

Rules:

- ❖ There are SEVEN persons in a team.
- ❖ The players fall in line. A ball is given to each team. The players should pass the ball over their heads without dropping it down. If the ball is dropped, the person who drops it down, should collect it and continues the game.
- ❖ When the first round is over, the first person goes to the last place and the second person continues to play and the game goes on till it gets over.
- ❖ The last person who holds the ball should reach the judging line and win the game.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.
- ❖ The decision of the judges is final.

ZIG ZAG RELAY

- ❖ There are SIX persons in a team.
- ❖ The first person should run through the given pathway in zig zag style and touch the second person. The second and till the last person play the game in the same way.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.
- ❖ The decision of the judges is final.



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

THREE LEGGED RELAY

- ❖ There are FOUR persons in a team.
- ❖ The players should stand in pair.
- ❖ The right/left legs of the players will be tied.
- ❖ After the whistle, the first pair should runs and touches the second pair and they complete the relay.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.

The decision of the judges is final.

HORSE RIDING

- ❖ There are SIX persons in a team.
- ❖ The first person in the team carries the second person on her back and reaches the place where the third person is standing and the second person carries the third and games is played in similar way till the last person.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.
- ❖ The decision of the judges is final.



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

ROLLING THE BALL WITH THE STICK

- ❖ There are SIX persons in a team.
- ❖ The first person in the team plays the game by rolling the ball with a stick and goes round the planted stick and returns to the place and touches the second person and all the six players in the game play in the same way.
- ❖ The first three teams that reaches the deciding line will be declared winners in the order of First, Second and Third.
- ❖ The decision of the judges is final.



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

TUG OF WAR

விதிமுறைகள்

1. ஒரு அணிக்குப் பத்து நபர்கள் இருக்க வேண்டும்.
2. இந்த போட்டியானது தனித்தனிக் குழுக்களாக நடைபெறும்.

GIDDY GIDDY RELAY

விதிமுறைகள்

1. ஓர் அணியில் ஆறு பேர் இருக்க வேண்டும்.
2. நடுவர் விசில் அடித்தவுடன் முதலில் இருக்கும் நபர் தங்கள் அணியின் முன்பு இருக்கக் கூடிய குச்சியின் மேல் இரு கைகளை வைக்க வேண்டும். கையின் மேல் தலையை வைத்து ஐந்து முறை சுற்ற வேண்டும்.
3. சுற்றி முடித்தவுடன் அணியின் அடுத்த நபரைத் தொட வேண்டும். இவ்வாறு அனைத்து மாணவர்களும் சுற்றி முடிக்க வேண்டும்.
4. முதலில் வரும் மூன்று அணிகளுக்குப் பரிசுகள் வழங்கப்படும்.

OVER HEAD PASSING RELAY

விதிமுறைகள்

1. ஓர் அணியில் ஏழு நபர்கள் இருக்க வேண்டும்.
2. முார் நபர், தலைக்கு மேல் கையை உயர்த்திப் பந்தை பின் நோக்கிக் கொடுக்கவும்.
3. இரண்டாம் நபர் பந்தை வாங்கி மூன்றாம் நபர்க்கு தலைக்கு மேல் பின்நோக்கி கொடுக்க வேண்டும். இப்படி அந்தப் பந்தை மாறி மாறிக் கொடுக்க வேண்டும்.
4. கடைசியாக அந்தப் பந்தை வைத்திருப்பவர் முதலில் இருக்கும் ஒரு நபர்க்கு முன்பாக வரையப்பட்டிருக்கும் எல்லைக்கோட்டை வந்து அடைய வேண்டும்.
5. முதலில் வரும் மூன்று அணிகளுக்குப் பரிசுகள் வழங்கப்படும்.



Arul Anandar College (Autonomous)
Affiliated to Madurai Kamaraj University
Reaccredited with 'A' Grade by NAAC
DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

ZIG ZAG RELAY

விதிமுறைகள்:

1. ஒரு குழுவிற்கு 6 நபர்கள் மட்டும்.
2. ஊங்களுக்கு கொடுக்கப்பட்டுள்ள தொலைவினை (Zig Zag) முறையில் வளைந்து வளைந்து ஓடி சென்று தங்களுக்கு கொடுக்கப்பட்டுள்ள எல்லைக் கோட்டினை சுற்றி வந்து இரண்டாம் நபரை தொட வேண்டும்.
3. அவ்வாறு அனைவரும் செய்து முடிக்க வேண்டும்.
4. முதலில் வரும் மூன்று அணிகளுக்குப் பரிசுகள் வழங்கப்படும்.

THREE LEGGED RELAY

விதிமுறைகள்:

1. ஒரு குழுவிற்கு 4 நபர்கள் மட்டும் பங்கேற்க வேண்டும்.
2. இரண்டு நபர்கள் ஒருவர் ஒருவரின் ஒரு கால்களை கட்டி கொள்ள வேண்டும்.
3. நடுவர் விசில் அடித்தவுடன் ஓடத் தொடங்கலாம்.
4. கொடுக்கப்பட்டுள்ள எல்லைக் கோட்டினை சுற்றி வந்து இரண்டாம் ஜோடியை தொட வேண்டும்.
5. முதலில் வரும் மூன்று அணிகளுக்குப் பரிசுகள் வழங்கப்படும்

HORSE RIDING

விதிமுறைகள்:

1. ஒரு குழுவிற்கு 6 நபர்கள் மட்டும்.
2. முதலில் நிற்கும் நபர் இரண்டாம் நபரை தன் முதுகில் தூக்கி சென்று எல்லைக் கோட்டில் விடவேண்டும்.
3. பின்பு முதுகில் ஏறிய நபர் மூன்றாம் நபரை தன் முதுகில் தூக்கி சென்று எல்லைக் கோட்டில் விடவேண்டும்.
4. அவ்வாறு மாறி மாறி தூக்கி சென்று எல்லைக் கோட்டில் விட வேண்டும்.
5. முதலில் வரும் மூன்று அணிகளுக்குப் பரிசுகள் வழங்கப்படும்



Arul Anandar College (Autonomous)

Affiliated to Madurai Kamaraj University

Reaccredited with 'A' Grade by NAAC

DST-FIST Awarded College, Karumathur – 625 514, Tamil Nadu

ROLLING THE BALL WITH STICK

விதிமுறைகள்:

1. ஒரு குழுவிற்கு 6 நபர்கள் மட்டும்.
2. முதலில் நிற்கும் நபர் பந்தை உருட்டிச் சென்று அங்கு ஊண்டப்பட்டுள்ள குட்சியினை சுற்றி வந்து இரண்டாம் நபரை அடைய வேண்டும்.
3. அதே போன்று இரண்டாம் நபர் சுற்றி வந்து மூன்றாம் நபரை தொட வேண்டும்.
4. அவ்வாறு அனைவரும் செய்து முடிக்க வேண்டும்.
5. இதில் முதலில் வரும் நபரை தேர்ந்தெடுக்கப்படுவார்.